

PATROL Master

Ver. 2.0

Instrukcja obsługi programu

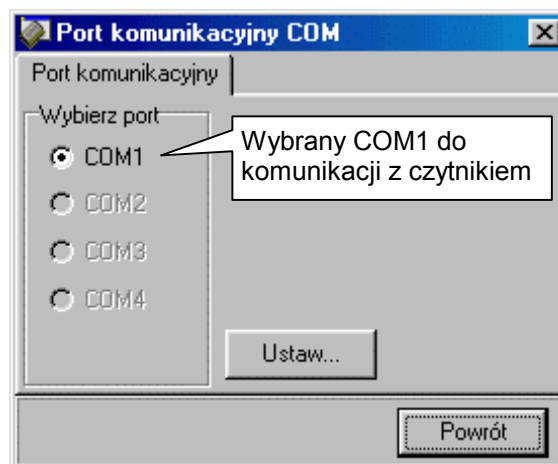
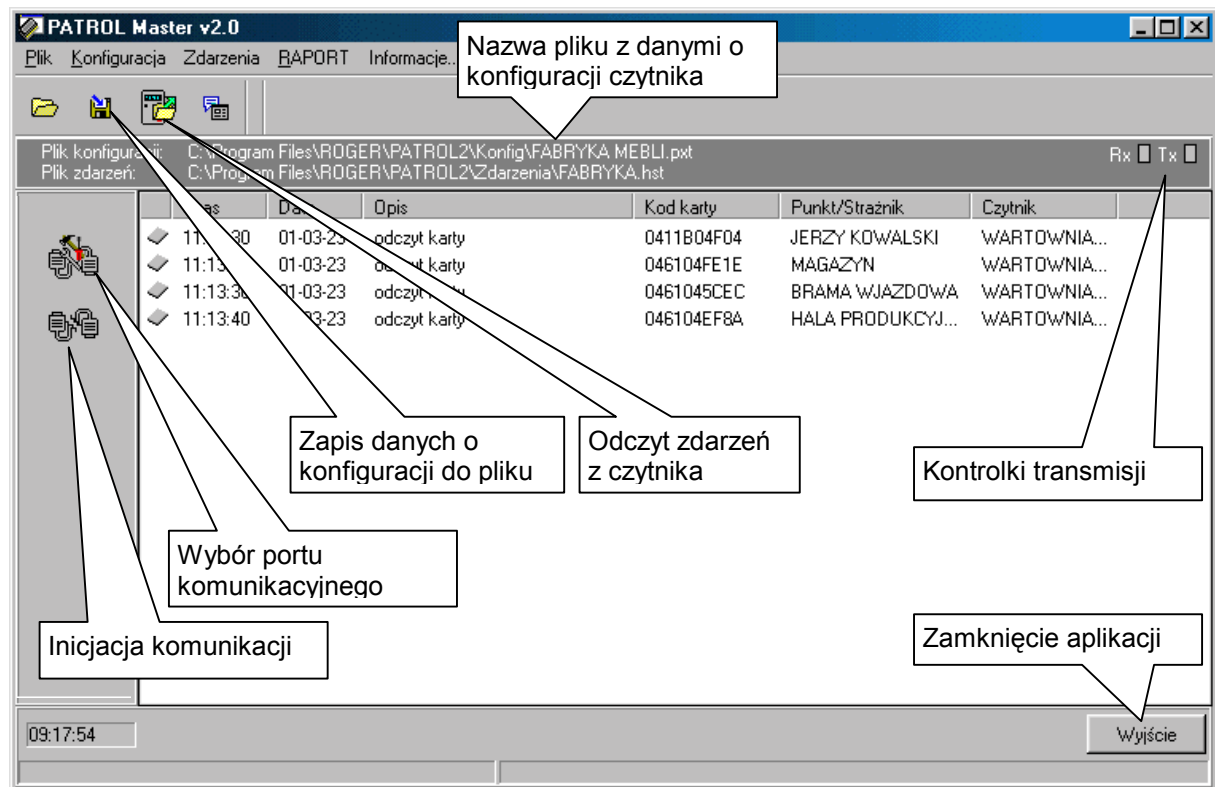
PROGRAM PatrolMaster

Program PatrolMaster dołączony jest do przenośnego rejestratora pracy wartowników PATROL II. Program ten pracuje w środowisku MICROSOFT WINDOWS '95/98 i umożliwia:

- Budowę bazy danych o chronionym obiekcie, strażnikach i rejestratorach (czytnikach)
- Konfigurowanie rejestratora zgodnie z utworzoną bazą danych
- Odczyt bufora zdarzeń rejestratora

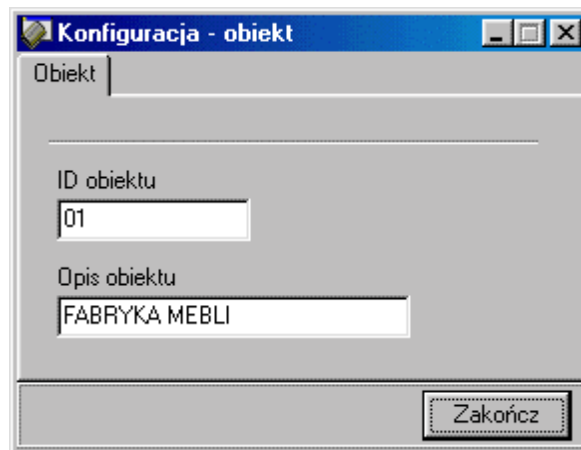
Obsługa programu

Po podłączeniu urządzenia PATROL II za pośrednictwem dostarczonego przewodu do portu RS 232 (COM1 ..4) komputera i uruchomieniu programu pokaże się główne okno programu. Należy dokonać wyboru portu komunikacyjnego oraz zainicjować łączność z czytnikiem.



Tworzenie bazy danych o ochranianym obiekcie

Po nawiązaniu komunikacji z czytnikiem możemy przystąpić do tworzenia bazy danych o nadzorowanym obiekcie. W bazie danych zawarte muszą być informacje o czytniku, strażnikach i punktach kontrolnych.



Konfiguracja - obiekt

Obiekt

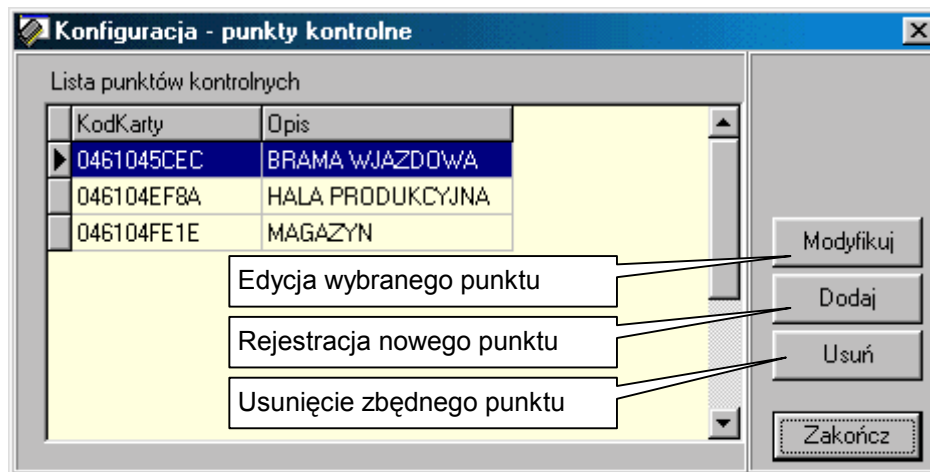
ID obiektu
01

Opis obiektu
FABRYKA MEBLI

Zakończ

Punkty kontrolne

Definiowanie punktów kontrolnych rozpoczynamy wybierając z głównego menu programu **Konfiguracja | Punkty kontrolne**. Po wybraniu przycisku dodaj pojawi się okno Dodaj/modyfikuj punkt własności punktu kontrolnego, w którym dokonujemy odczytu kodu transpondera punktu i przypisujemy mu nazwę.



Konfiguracja - punkty kontrolne

Lista punktów kontrolnych

KodKarty	Opis
0461045CEC	BRAMA WJAZDOWA
046104EF8A	HALA PRODUKCYJNA
046104FE1E	MAGAZYN

Modyfikuj

Dodaj

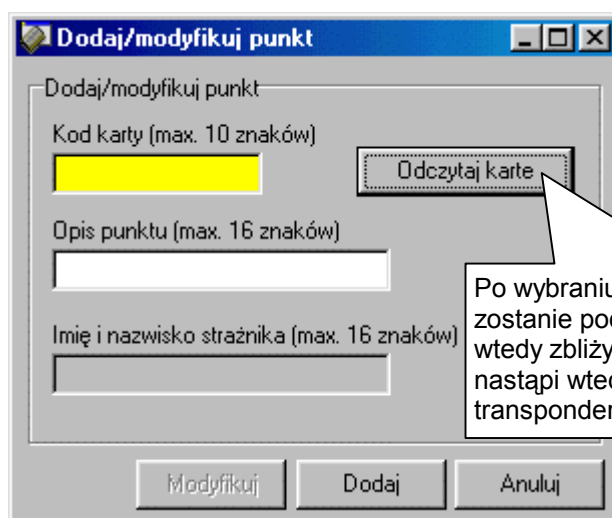
Usuń

Zakończ

Edycja wybranego punktu

Rejestracja nowego punktu

Usunięcie zbędnego punktu



Dodaj/modyfikuj punkt

Dodaj/modyfikuj punkt

Kod karty (max. 10 znaków)

Odczytaj karte

Opis punktu (max. 16 znaków)

Imię i nazwisko strażnika (max. 16 znaków)

Modyfikuj

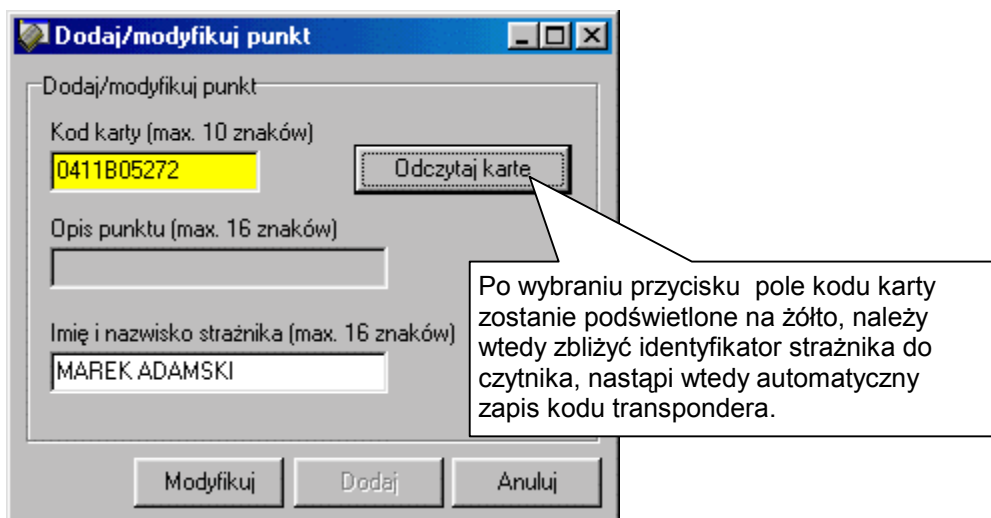
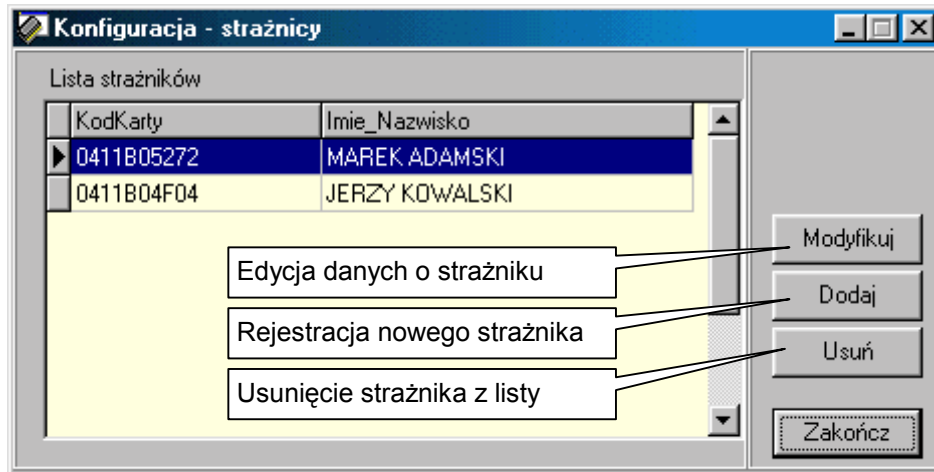
Dodaj

Anuluj

Po wybraniu przycisku pole kodu karty zostanie podświetlone na żółto, należy wtedy zbliżyć punkt kontrolny do czytnika, nastąpi wtedy automatyczny zapis kodu transpondera.

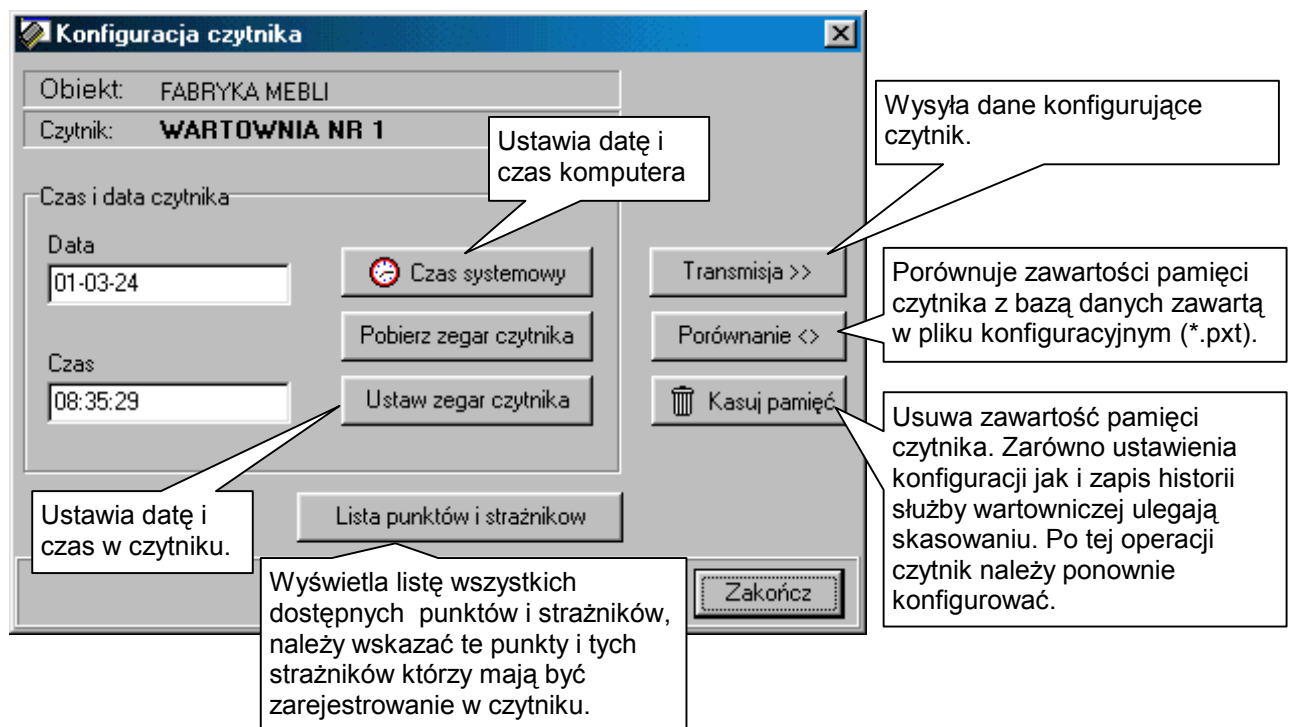
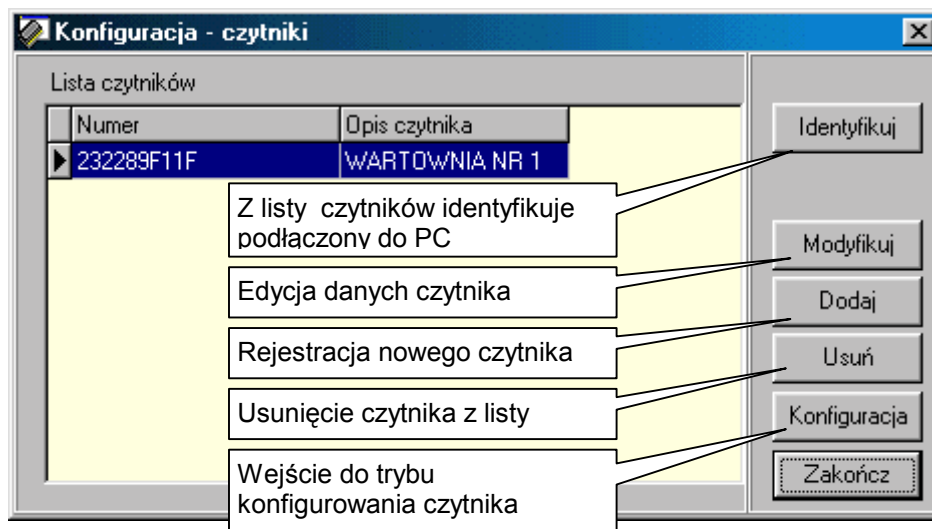
Strażnicy

Definiowanie bazy danych o strażnikach rozpoczynamy wybierając z głównego menu programu **Konfiguracja | Strażnicy**. Po wybraniu przycisku **Dodaj** pojawi się okno **Dodaj/modyfikuj punkt**, w którym dokonujemy odczytu kodu identyfikatora strażnika i wpisujemy jego imię i nazwisko.

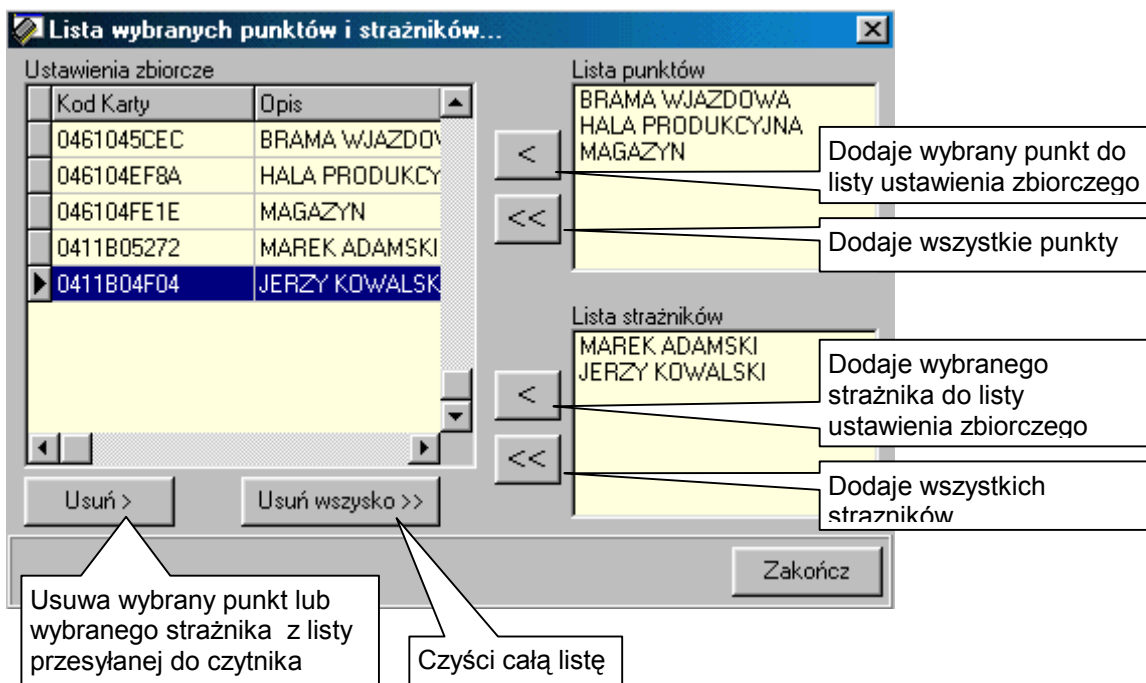


Konfigurowanie czytników

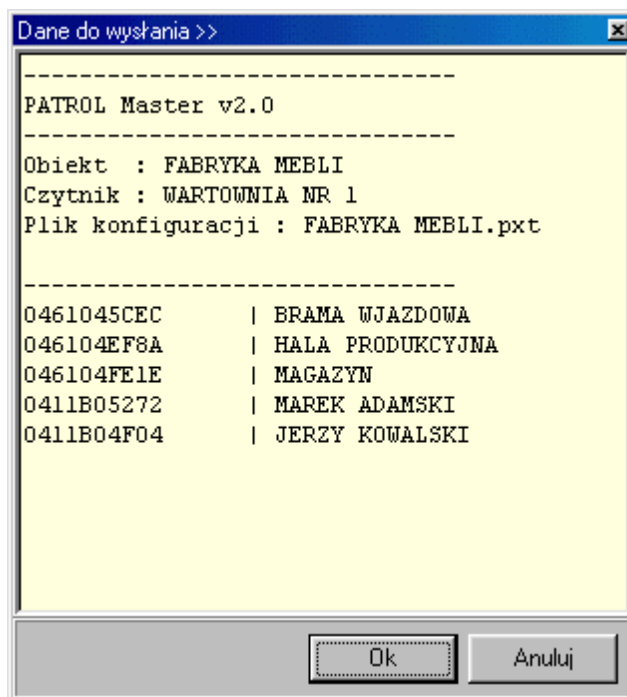
Konfigurowanie czytników rozpoczynamy wybierając z głównego menu programu **Konfiguracja | Czytniki**.



Po wybraniu przycisku „Lista punktów i strażników” tworzymy „Ustawienia zbiorcze”, zawierające informacje o punktach i strażnikach, które chcemy przesłać do czytnika. Ustawienia zbiorcze tworzymy dokonując wyboru interesujących nas punktów i strażników.



Po wybraniu przycisku „Transmisja” wysyłamy dane do czytnika. Dane przesłane do czytnika pokazane są w oknie „Dane do wysłania”.



Odczyt zdarzeń

Odczyt zdarzeń zarejestrowanych w czytnik rozpoczynamy wybierając z głównego menu programu **Zdarzenia | Odczyt zdarzeń** z czytnika lub wybierając przycisk z okna głównego.

Uwaga: Aby program zinterpretował prawidłowo zdarzenia odczytane z czytnika należy wcześniej otworzyć (menu **Plik | Otwórz plik z ustawieniami**) właściwy plik z ustawieniami (* . pxt). Gdy się tej operacji nie wykona program nie wyświetli nazw punktów kontrolnych oraz personaliów strażników.

Zdarzenia odczytane z czytnika widoczne są w oknie głównym. Chcąc dokonać archiwizacji zdarzeń wybieramy **Zdarzenia | Zapisz zdarzenia**. Zdarzenia zostaną zapisane w pliku *.hst.

Kasowanie bufora zdarzeń w czytniku dokonujemy wybierając **Zdarzenia | Kasowanie pamięci zdarzeń**.

Raporty

Program umożliwia bezpośredni wydruk raportów o konfiguracji, zdarzeniach, punktach, strażnikach i czytnikach.